

Imprenditore divide la vincita al Superenalotto con i suoi dipendenti

Chiavi degli esercizi

Attività di prelettura

1. Il Superenalotto è un gioco a premi che è stato introdotto in Italia il 3 dicembre 1997. Fino al 30 giugno 2009 la combinazione vincente era composta dai primi numeri usciti sulle ruote di Bari, Firenze, Milano, Roma, Napoli e Palermo, come nel gioco del Lotto. Se il primo numero coincideva con quello estratto nella ruota precedente valeva il secondo e così via fino al quinto numero. A questi numeri si aggiungevano il "numero Jolly", cioè il primo estratto della ruota di Venezia (o il secondo o il terzo e così via se uguale a quello di un'altra ruota), e il cosiddetto numero "SuperStar", cioè il primo estratto sulla ruota nazionale.

In questo modo c'era però una piccola probabilità di non ottenere la sestina, cioè i sei numeri. Il 1 luglio 2009 è quindi entrato in vigore il nuovo regolamento, secondo cui la combinazione vincente del Superenalotto e i numeri Jolly e SuperStar non è più determinata dai numeri estratti sulle ruote del Lotto, ma da due estrazioni separate (una per sestina e Jolly, l'altra per il numero SuperStar) che vengono fatte per mezzo di macchine.

A differenza del Lotto, la vincita del Superenalotto è variabile. Il montepremi viene diviso in cinque categorie e spartito in misura uguale tra i vincitori di ciascuna categoria.

3. In una tabaccheria si può, per esempio: comprare sale e tabacchi, francobolli e valori bollati in generale, dolci come caramelle e gomme da masticare, ricariche del telefonino, biglietti e abbonamenti per i mezzi pubblici, piccoli articoli da regalo o di cancelleria, giocare al Lotto e al Superenalotto.

Attività di lettura e comprensione:

1. Si chiama Marco Colombo, ha 38 anni, vive a Tubrigo in provincia di Milano ed è sposato con una figlia. È proprietario di una piccola azienda metalmeccanica. È un uomo generoso, modesto e di parola.

2. Ha suddiviso una parte della vincita tra i suoi operai e ha investito il resto nella sua azienda in crisi.

3. Stava quasi per non giocare perché nella tabaccheria in cui ha giocato c'era la fila e lui aveva tante cose da fare.

4. Significa suddividere una cifra in parti uguali.

Attività sulle strutture della lingua (possessivi)

a. la sua; **b.** i suoi; la loro; **c.** la sua azienda; **d.** sua; **e.** sua; **f.** la sua; **g.** la sua; **h.** la sua.

Attività sulle strutture della lingua (passato prossimo)

VERBO AL PASSATO PROSSIMO	INFINITO
<i>ha vinto</i>	<i>vincere (irreg.)</i>
ha mantenuto	mantenere (reg.)
ha portato	portare (reg.)
ha investito	investire (reg.)
ha condiviso	condividere (irreg.)
è passata	passare (reg.)
è stato	essere (irreg.)
ha detto	dire (irreg.)
ha avuto	avere (reg.)
ha fatto	fare (irreg.)
ha cambiato	cambiare (reg.)

Attività sul lessico:

- a.** ha ottenuto ha portato a casa
b. non andava bene non navigava in buone acque
c. la vincita, il guadagno il bottino
d. si è diffusa è passata di bocca in bocca
e. al principio inizialmente

Attività sul lessico:

- promessa promettere
dipendenti dipendere
vincita vincere
scelta scegliere
giocata giocare

Attività sul lessico:

- a.** aiutare aiuto

b. uscire	uscita
c. investire	investimento
d. dividere	divisione
e. descrivere	descrizione
f. cambiare	cambiamento